

**¡NO OLVIDE INCLUIR
A CUSTOM WORKS
EN SU LISTA DE OFERENTES!**

Rome - Condado
de Floyd
Vehículo para las
fuerzas SWAT



Custom Truck & Body Works Inc.
13787 Whitehouse Road
Woodbury, GA 30293



Comando
de la
Ciudad de
Las Vegas



**VEHÍCULOS PARA FUERZAS
DE SEGURIDAD**

Unidad de
mando del
Condado
de Lee



www.customworksrescue.com



Constructores de vehículos especializados de calidad

1.888.258.9695

www.rescuedeliveries.com

www.rescuedeliveries.com

FUERZAS DE SEGURIDAD



CAMIÓN DE RESCATE PARA MINAS

Este completo camión para minas está totalmente equipado con:

- Generador diesel silencioso de 7.5
- 2 Unidades de A/A instaladas en el techo
- Bomba de carga Masterline
- Área de fregadero doble
- Armario para herramientas
- Congelador
- Escritorios de trabajo
- Compartimentos de almacenamiento superiores
- Radios BC manos libres de 40 canales



Unidad de mando del Condado de Hamilton

Custom Truck & Body Works se especializa en la construcción por encargo de Vehículos de Emergencias. Nuestro personal especializado en ingeniería y fabricación puede diseñar y construir aparatos que van desde vehículos de baja resistencia para las fuerzas de seguridad hasta centros de mando de aluminio de mediana y alta resistencia. Con más de un siglo de experiencia colectiva en diseño y fabricación de Vehículos de Emergencia de calidad, nuestro personal de producción está preparado para construir el vehículo que su Departamento necesita.

Centro Regional de Transferencia Técnica (R.T.T.C)



Las fotos pueden incluir equipos opcionales

MANDO/COMUNICACIÓN



VEHÍCULO DE COMUNICACIÓN DEL CONDADO DE POLK

Esta completa unidad de comunicaciones está totalmente equipada con:

- Escalera de acceso al techo por detrás
- Toldo
- Mástil de antena telescópica
- Sistema completo de luces de advertencia
- Generador diesel de 10 kw
- 2 Unidades de A/A instaladas en el techo
- Cámara de TV instalada en el habitáculo
- Estación de trabajo interior
- Estación de monitores
- 2 sectores de almacenamiento amplios para equipos de comunicación

